

AURA: программная платформа высокоскоростного анализа сетевого трафика для задач информационной безопасности



Денис Гамаюнов, Дмитрий Казачкин
лаборатория вычислительных комплексов ВМК
МГУ имени М. В. Ломоносова

AURA?

Automata for **R**ecognition & **A**nalysys

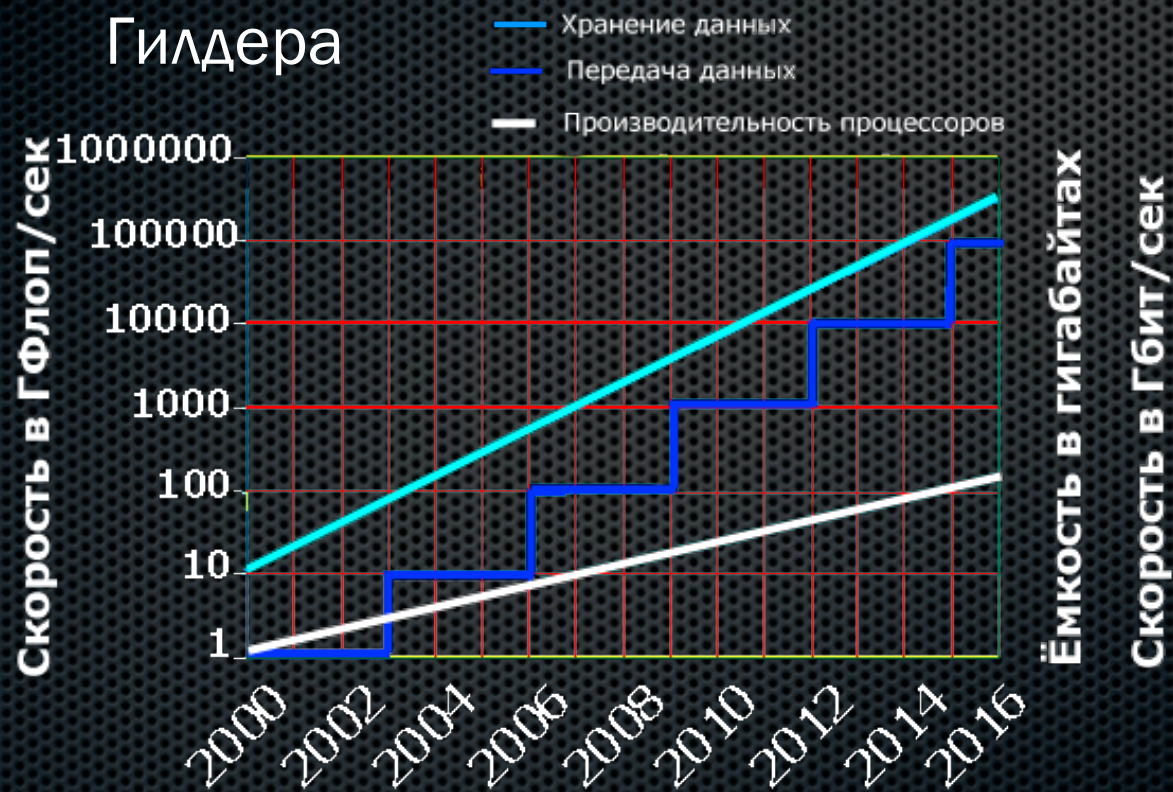
- ❑ Специализированный язык программирования на основе альтернирующих автоматов
 - ❑ Байткод LLVM (Low-Level Virtual Machine)
 - ❑ Параллельная система выполнения
 - ❑ Библиотека алгоритмов
-

План доклада

- Постановка проблемы
 - Типовые задачи анализа трафика
 - Описание языка
 - Примеры
 - Результаты экспериментов
-

Анализ трафика – задача реального времени

□ Закон Мура vs закон Гилдера



1GigE:

- минимальный пакет 64 байта
- ~700нс на обработку (худший случай)

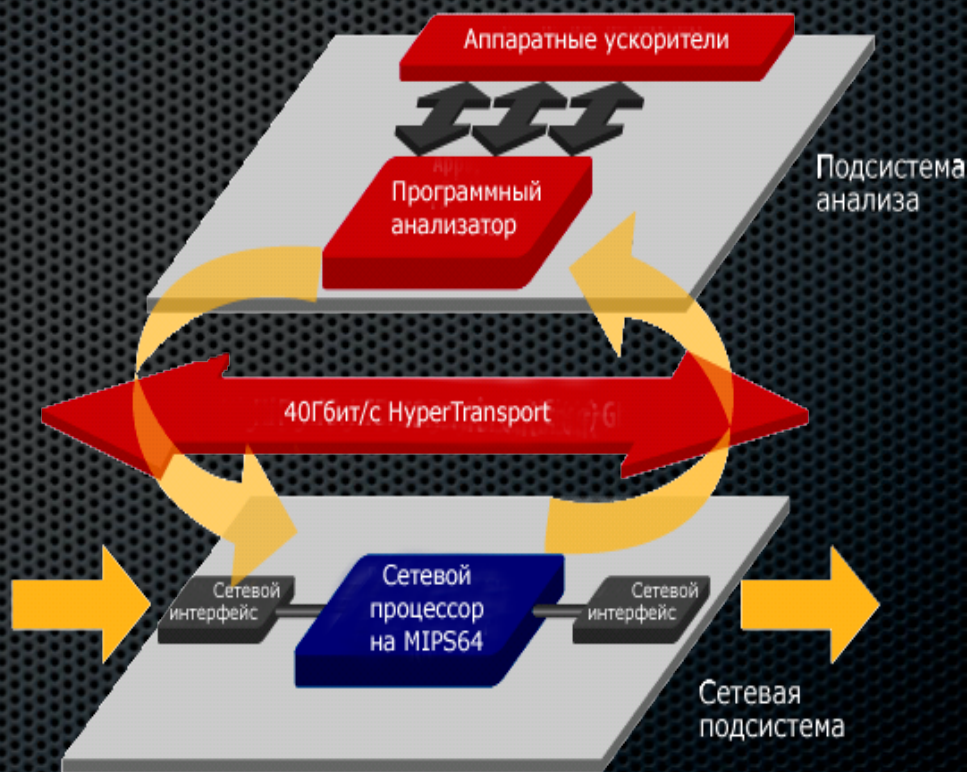
10GigE?

Типовые задачи анализа

- | | |
|---|--|
| □ Межсетевые экраны | □ Фильтрация потоков |
| □ Системы обнаружения и предотвращения атак | ■ Radix tree |
| □ Системы контентной фильтрации | ■ Bloom filters |
| □ Антиспам | □ Поиск шаблонов |
| □ WAF | ■ Boyer-Moore |
| □ DLP | ■ Aho-Corasick |
| □ ... | ■ Regular expressions |
| | □ Реконструкция потоков |
| | □ Реконструкция данных уровня приложений |

Программно-аппаратный анализатор трафика: основные проблемы

- **Захват**
 - rpsar
 - PF_RING (Linux)
 - Сетевые процессоры
- **Фильтрация**
 - BPF
 - Встроенные в ОС МСЭ (iptables, pf, и т.д.)
 - Фильтрация на сетевых картах
 - Сетевые процессоры
- □ **Анализ**
 - Программный (поиск шаблонов, реконструкция потоков, и т.д.)
 - Аппаратный (сетевые процессоры)
- **Инъекция**
 - Варианты размещения
 - Разрыв канала
 - Изменение маршрутизации
 - MITM
 - Контрольные суммы
 - TCP Seqnum



Пример: платформа Bivio 7000

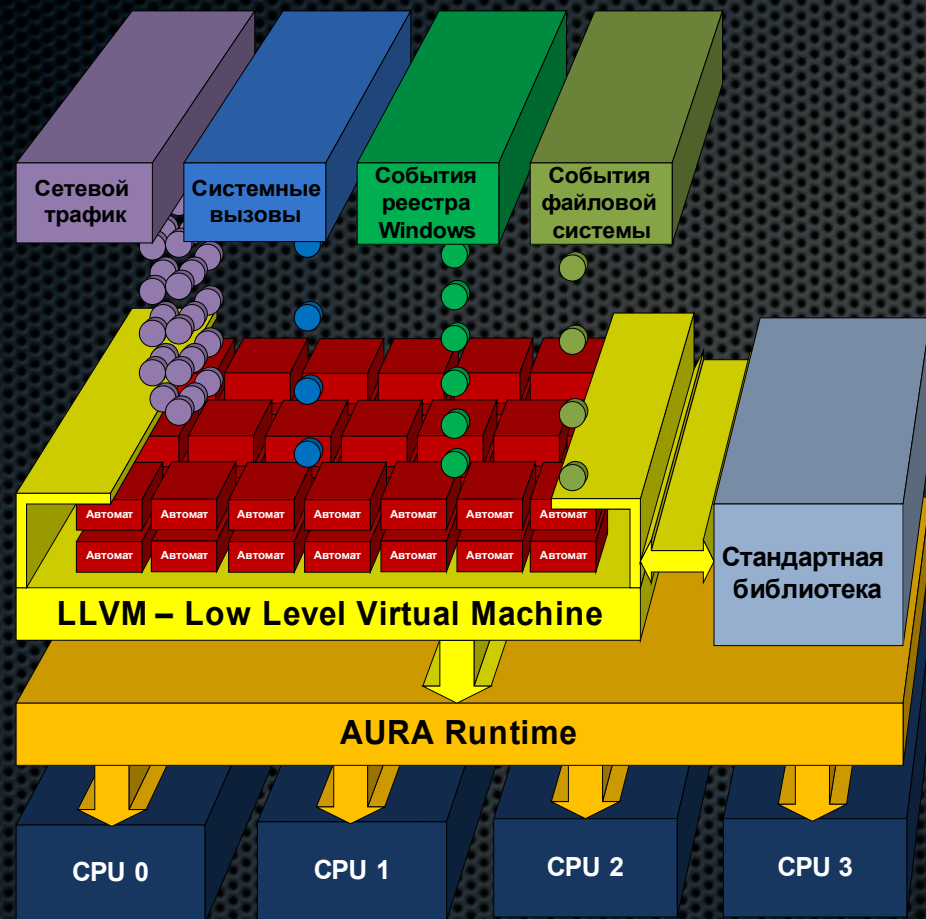
Мягкое vs жёсткое реальное время

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">□ Обнаружение без фильтрации<ul style="list-style-type: none">■ Задержка может накапливаться■ Soft realtime | <ul style="list-style-type: none">□ Обнаружение с фильтрацией, MITM<ul style="list-style-type: none">■ Накопление задержки недопустимо■ Soft/hard realtime |
|--|---|

Ключевые факторы

- ☑ Ресурсы аппаратуры общие для всех этапов
- ☑ Ошибки каждого этапа увеличивают ошибки всех последующих этапов – ошибка накапливается
- ☑ Этап анализа наиболее сложный вычислительно

Программная платформа AURA



- Язык AURA
- Система прогона (runtime)
- Поставщики событий
 - Сетевой трафик: IP, ICMP, TCP, TCP stream и т.д.
 - Системные вызовы: Linux 2.4, 2.6, Windows 2000/XP+
 - Специальные: события журналов ОС, реестра, файловой системы, процессов
- Стандартная библиотека
 - Алгоритмы анализа событий
 - Динамические структуры данных
 - IPC
- Framework
 - Инфраструктура разработки анализаторов

Язык AURA

STATL
C++



AURA

- ❑ «Программа» - автомат специального вида
- ❑ Компиляция в байткод LLVM
- ❑ Компиляция в native код при загрузке, либо JIT
- ❑ Автоматный IPC – обмен событиями и общие структуры данных

Scenario: $(S, P_S, T, P_T, s_0, I, g, q)$

- ❑ S – множество состояний;
- ❑ P_S – множество логических предикатов T – множество переходов;
- ❑ состояний;
- ❑ P_T – множество логических предикатов переходов;
- ❑ s_0 – начальное состояние;
- ❑ I – множество экземпляров автомата;
- ❑ g – глобальное окружение;
- ❑ q – глобальная очередь таймера.
- ❑ Множество экземпляров зависит от истории выполнения.

Язык AURA

- Каждый сценарий может включать в себя:
 - Множество состояний
 - Множество переходов:
 - Поглощающий (consuming)
 - Не поглощающий (nonconsuming)
 - Свертка (unwinding)
 - Предикат перехода (логическое выражение над входным событием и состоянием окружения)
 - События:
 - События от поставщиков событий (трафик, узловые события, сообщения)
 - Таймеры
 - Вызов внешних функций (стандартная библиотека, пользовательские библиотеки)
-

Язык AURA: пример

```
scenario TCPGather ( NetTCPStreamEvent streamEv,
  NetTCPStreamCloseEvent closeEv ) {
  u_int_32    sess;
  initial state state0 {}
  state state1 {}
```

nonconsuming transition state0 -> state1

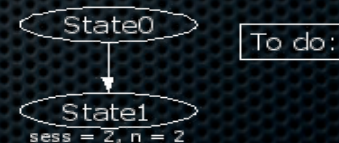
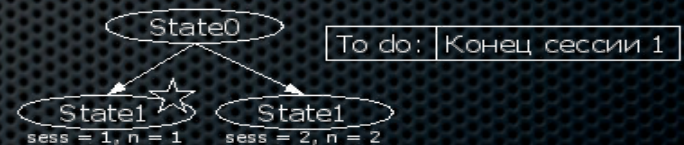
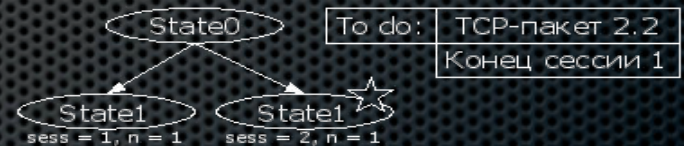
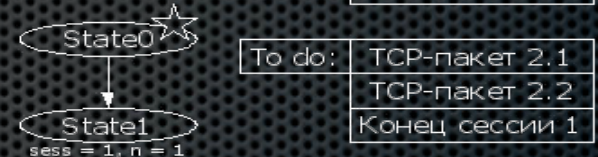
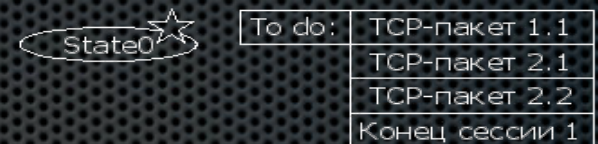
```
event NetTCPStreamEvent ( true )
{sess = streamEv.tcpStreamId;}
```

consuming transition state1 -> state1

```
event NetTCPStreamEvent ( streamEv.tcpStreamId
  == sess ) { StopEventProcessing ();}
```

unwinding transition state1 -> state1

```
event NetTCPStreamCloseEvent
  ( closeEv.tcpStreamId == sess &&
    closeEv.tcpStreamDirection ==
    IDS_TCP_FORWARD ) {};
```

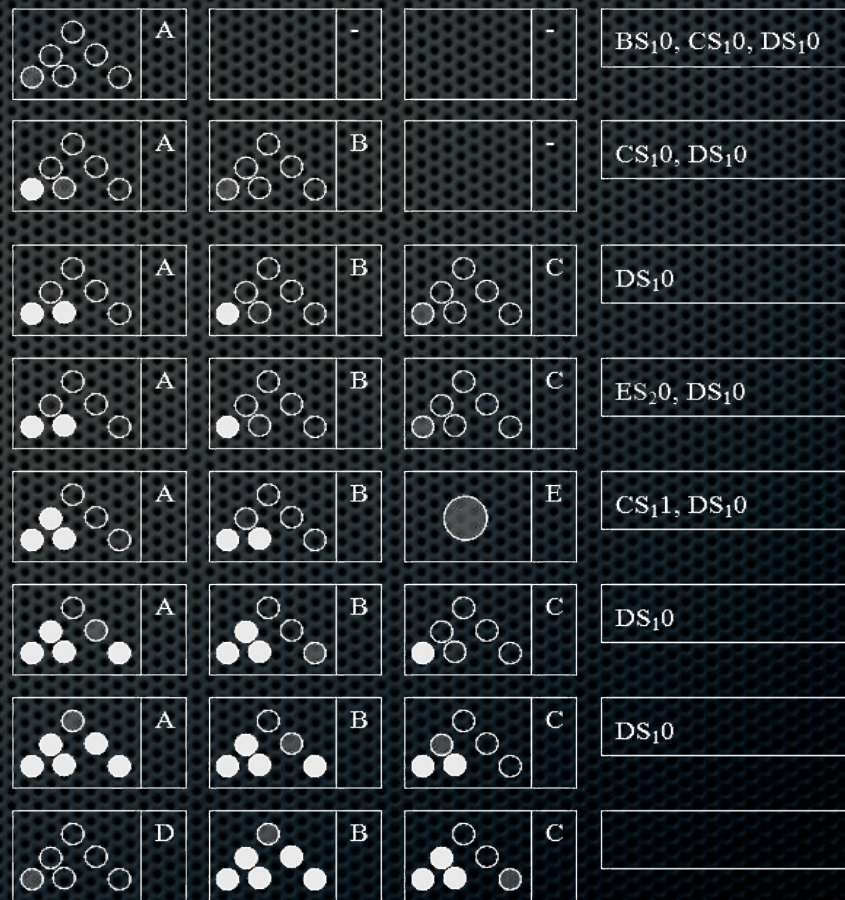


LLVM

- ❑ OpenSource проект: <http://llvm.org/>
 - ❑ Полноценный оптимизирующий компилятор
 - ❑ RISC-подобное «виртуальное» представление машинного кода («байткод»)
 - ❑ Трансляция из LLVM в ассемблер или машинный код архитектур X86, X86-64, PowerPC 32/64, ARM, Thumb, IA-64, Alpha, SPARC, MIPS и CellSPU
 - ❑ Just-In-Time компиляция для X86, X86-64, PowerPC 32/64.
 - ❑ Результирующий код быстрее полученного с помощью GCC - 03
-

Параллельная система прогона (runtime)

- Асинхронная очередь событий
- Единица планирования — пара (событие, дерево экземпляров автомата)
- Приоретизация событий и автоматов



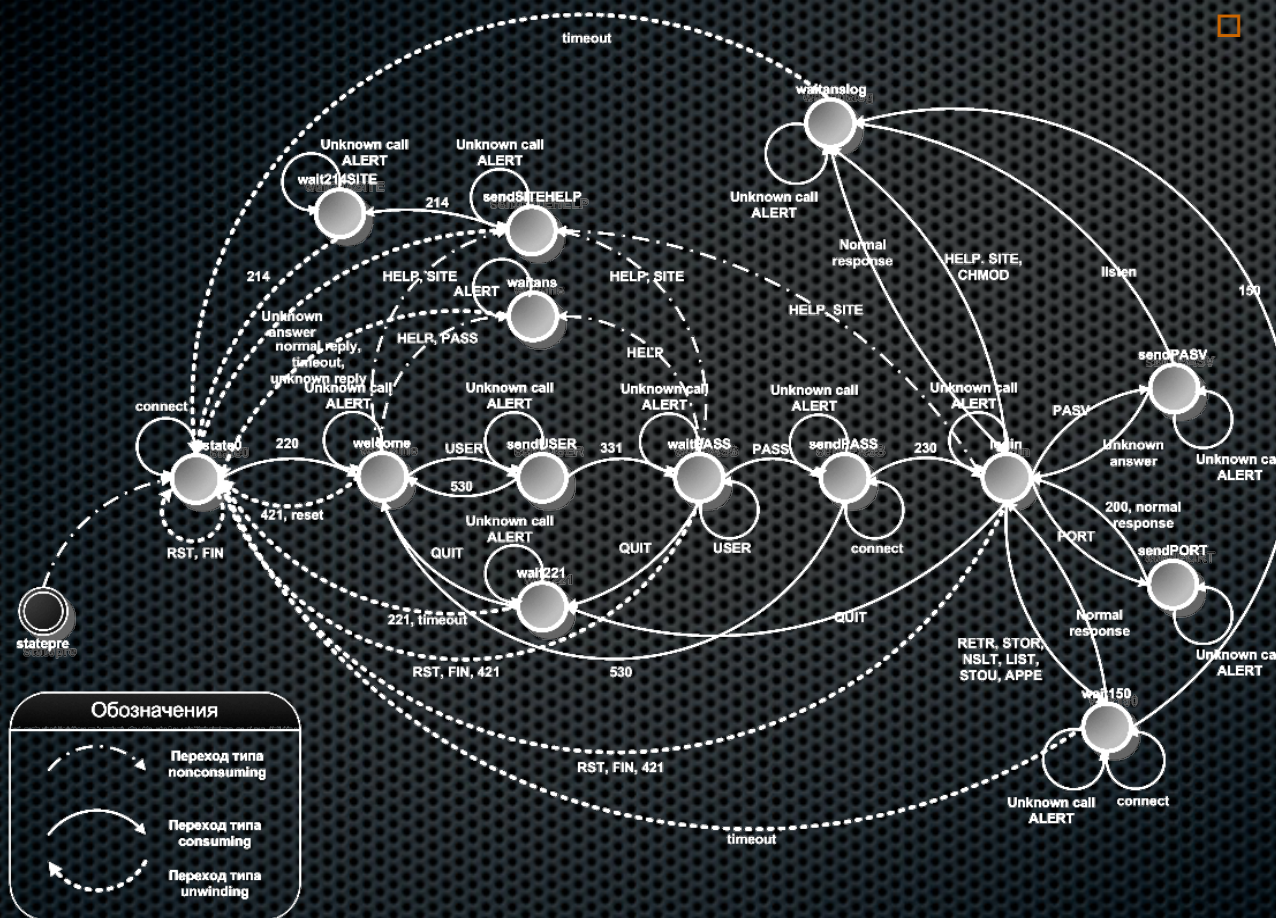
Поддерживаемые операционные системы

- Linux userland
 - События сетевого трафика, реконструкция TCP
 - События процессов (запуск, завершение, fork(), clone() и т.д.)
 - События файловой системы
 - Windows userland
 - События сетевого трафика, реконструкция TCP
 - События процессов
 - События реестра
 - События файловой системы
 - FreeBSD kernelspace
 - События сетевого трафика, реконструкция TCP
 - Фильтрация событий
-

Примеры решаемых задач

- Сигнатурный анализ трафика
 - Преобразование из формата Snort в предикатные деревья на языке AURA
 - Анализ узловых событий - обнаружение bindshell
 - Поймать accept()
 - Поймать fork(), построить дерево потомков
 - Поймать bind/listen в потомке
 - Поймать connect/ассерт извне к потомку.
-

Примеры: модели нормального поведения протоколов и сервисов



■ Модель сервера FTP

- Отслеживает состояние сервера по вводимым командам FTP
- Обнаруживает «запрещённые» системные вызовы
- Построена на основе спецификации протокола и исходного кода proftpd

Эксперименты

- Производительность системы прогона на одном ядре:
~15 млн. событий в секунду
- Анализ и фильтрация трафика в качестве FreeBSD
netgraph node: ~20Мб/сек*
- Обнаружение участков полиморфных NOP-зон в
трафике: ~4Мб/сек на одном ядре (вычислительно
сложный анализ)
- **Планируется:**
 - эксперименты на Sun Niagara
 - использование PF_RING в ОС Linux

* 3ГГц Intel Xeon, ~7000 сигнатур, без префильтрации — все пакеты прошли через анализатор

Спасибо за внимание

□ Контактная информация:

- Денис Гамаюнов: gamajun@lvk.cs.msu.su
 - Дмитрий Казачкин: zok@lvk.cs.msu.su
 - Тел. +7 (495) 939 46 71
 - Москва, 119899 Ленинские горы вл. 1/52,
факультет ВМК МГУ имени М. В. Ломоносова, к.
764
-