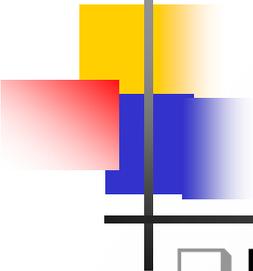


ПОДХОД К ЗАЩИТЕ ПРОГРАММ НА ОСНОВЕ МЕХАНИЗМА УДАЛЕННОГО ДОВЕРИЯ

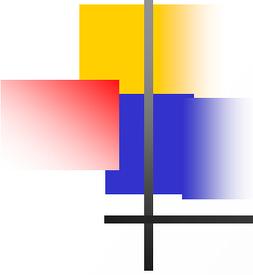
Десницкий В.А., Котенко И.В.

Санкт-Петербургский институт
информатики и автоматизации РАН



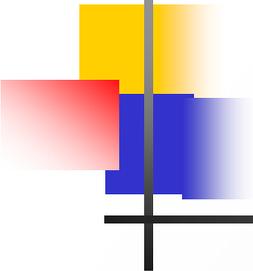
Содержание

- Введение
- Механизм удаленного доверия
- Мобильный модуль
- Принцип замещения модуля
- Компонент проверки подписей
- Реакция надежного сервера на взлом клиентской программы
- Атаки на механизм удаленного доверия
- Применяемые методики защиты
- Масштабируемость механизма защиты
- Оценивание методик защиты
- Заключение



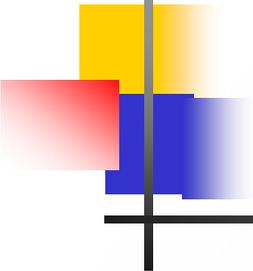
Введение

- Взлом программы: **несанкционированные изменения** кода, **вмешательства** в работу программы
- Недостатки существующих методов защиты ПО от взломов
 - Усиление существующих приемов защиты исключительно за счет увеличения их сложности => “гонка вооружений”
 - Раскрытие противником используемых алгоритмов защиты способствует осуществлению взлома
 - Отсутствие формального доказательства стойкости методов защиты
- Необходимость **временных** ограничений, накладываемых на работу противника
- Использование SW/HW методов защиты



Цели работы

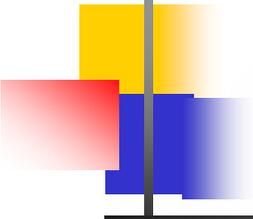
- Разработка комплексного механизма по защите ПО от взломов
 - Модель защиты “клиент-сервер”, реализующая принцип *удаленного доверия*
 - Определение *ограничений противника по времени*, необходимого для осуществления взлома, при помощи принципа обновляемого модуля
 - Разработка *модели атак* на данный механизм
 - Доказательство адекватности данного механизма посредством анализа сложности выполнения атак



Цели работы

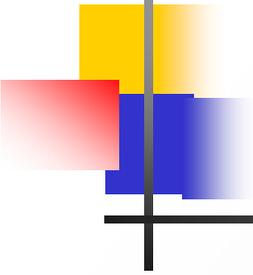
- Гарантировать неизменность и правильность работы программы в потенциально враждебном окружении
- **Уведомление** о взломе программы
- Невозможность противнику воспользоваться взломанной программой

- Классы задач, для которых применим данный механизм
 - Программы, осуществляющие **коммуникации с другими клиентами** (e.g. *IP телефония*)
 - Программы, для работы которых требуется **поддержка** со стороны специализированного **удаленного сервера** (e.g. *eCommerce, eGovernment*)



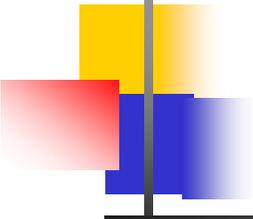
Механизм удаленного доверия

- Клиентская программа, выполняющаяся в пределах ненадежного (*untrusted*) хоста
- Надежный (*trusted*) сервер, функционирующий на удаленном хосте
- Мобильный модуль (*mobile module*)
 - Монитор
 - Непрерывно выполняет набор верификаций кода программы, ее состояния, используемых данных, библиотек
 - Выполняет специальные вычисления, чувствительные к изменениям программы
 - Собирает некоторую дополнительную информацию о программе
 - Генератор подписей
 - Регулярная отправка надежному серверу данных, характеризующих результаты работы верификаций
 - Подписи отправляются в зашифрованном виде
 - Обеспечение идентификации клиента сервером



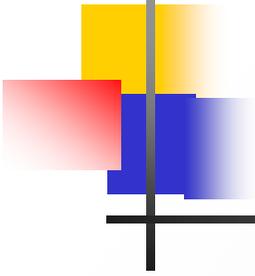
Мобильный модуль

- Модуль не поставляется с программой
- **Динамически** загружается во время загрузки программы с сервера
- **Регулярное замещение** модуля
- **Взаимопроникновение** кода модуля и кода клиентской программы
- Максимально возможное равномерное распределение кода модуля по коду программы



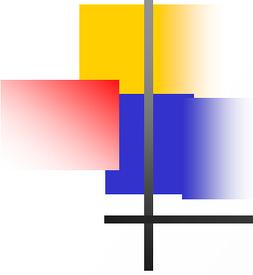
Принцип замещения модуля (1/2)

- Замещение для повышения взломоустойчивости программы
 - Создание сервером новой версии модуля, который содержит **обновленные версии** функций верификации
 - Доставка модуля клиентской программе
 - **Установка** в выполняющуюся программу без ее перезагрузки или приостановки
- Изменения кода модуля
 - Изменение **ключа шифрования**
 - Изменение **алгоритма** работы модуля
 - Изменение **выборки** верифицируемых данных
 - Изменение **количественных** и **качественных характеристик** модуля и др.



Принцип замещения модуля (2/2)

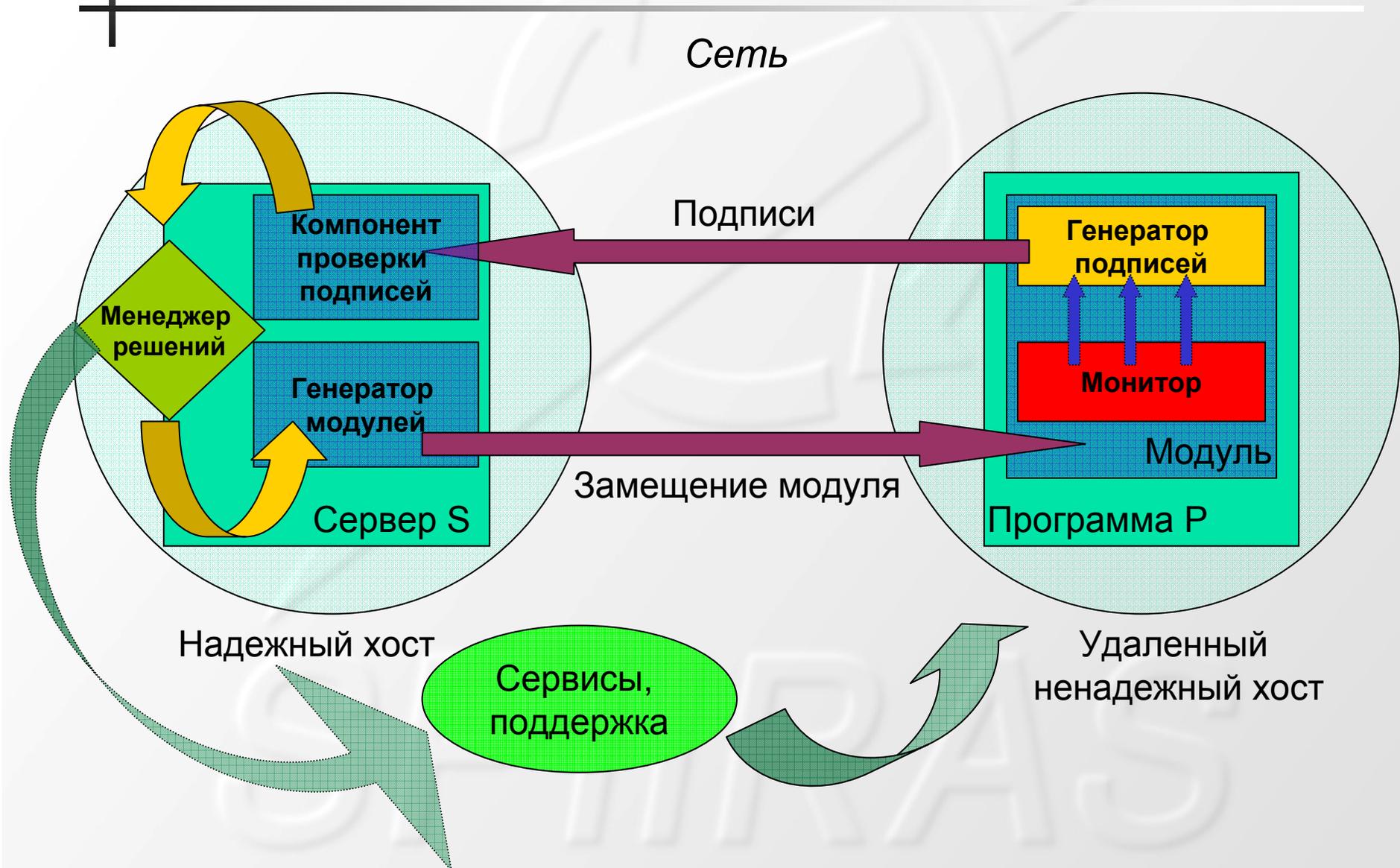
- Изменение модуля от версии к версии
 - **Уникальность** модуля - различие для каждого клиента
 - **Не повторяемость** модуля для каждого запуска программы
- Цель замещения – не дать противнику достаточного времени для осуществления взлома программы
- Требование: приблизительное (оценочное) время взлома программы **не должно уменьшаться** при условии что противник взломал все предыдущие версии модуля

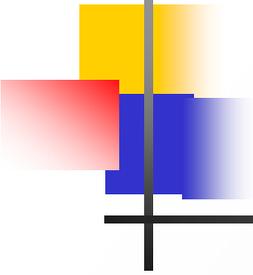


Определение периода замещения модуля

- Теоретический метод
 - На основе оценивания **вычислительной/временной сложности** выполнения атак на данный механизм, оценивая сложность осуществления всех вовлеченных в атаку действий
 - *Е.г. сложность обратной разработки, де-обфускации и пр.*
- Экспериментальные и статистические методы, учитывающие человеческий фактор
 - Экспертные оценки на основе опыта
 - Эмпирические данные

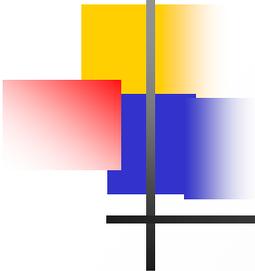
Схема модели защиты





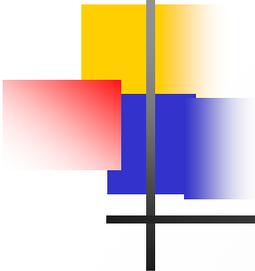
Компонент проверки подписей

- Получение подписей от клиента и их дешифрирование
- Интерпретация и анализ полученной информации
- Принятие решения о том, было ли совершено **вмешательство** в работу клиентской программы
 - Программа считается некорректной, если хотя бы одна **верификация** завершилась с отрицательным результатом



Реакция надежного сервера на взлом клиентской программы

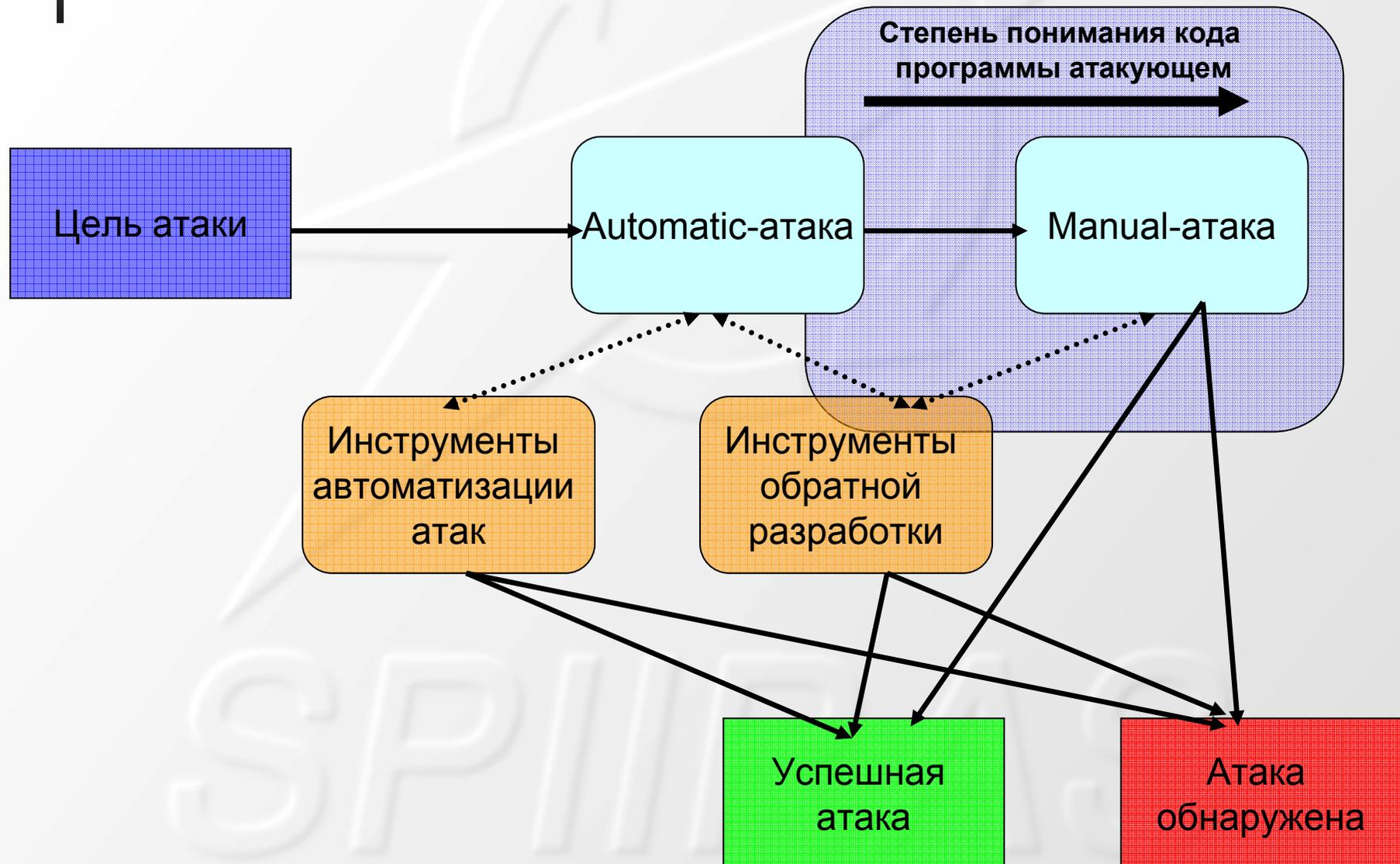
- Сервер прекращает **предоставление** данному клиенту любых сервисов, программных обновлений, сопровождения
- Информирование владельца авторских прав на данное ПО о взломе
- Возможность отправки клиенту команд по выполнению определенных действий, препятствующих дальнейшему функционированию клиентской программы



Атаки на механизм удаленного доверия

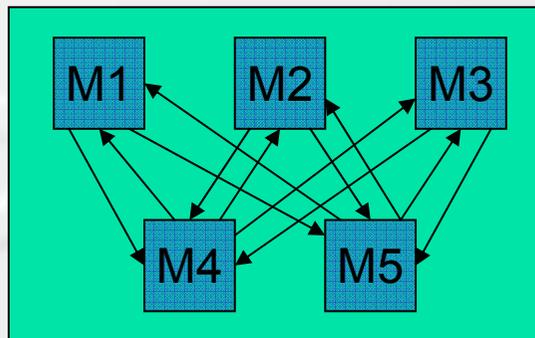
- **Reverse-engineering** атака и прямое изменение кода программы
- Изменение **окружения выполнения**, *e.g. при помощи эмуляторов и отладчиков*
- **Динамическое изменение** состояния программы
- **Атака клонирования**
- Перехват и подмена **сетевых сообщений**, содержащих подписи

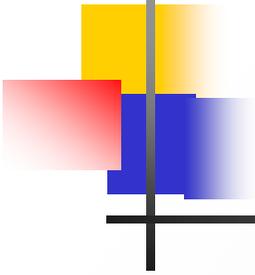
Сценарий действий атакующего



Возможные улучшения механизм удаленного доверия

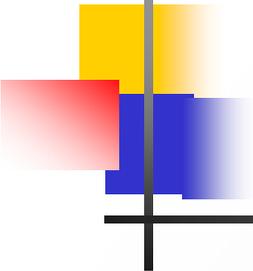
- Выполнение части верификаций на стороне сервера
- Само-верификация монитора
- Модель с несколькими мониторами, где каждый из них может верифицировать остальные мониторы





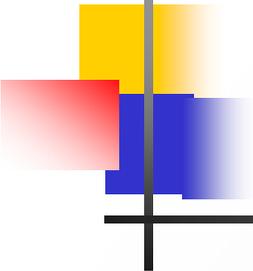
Используемые методики защиты

- Local-методы
 - Методы обфускации кода
 - Crypto guards
- Remote-методы
 - Методы на основе удаленной аттестации (remote attestation)
 - Проверка инвариантов
 - Проверка корректности потока управления (CFG)
 - Динамическое замещение (dynamic replacement)
 - Slicing-подход
- HW-методы



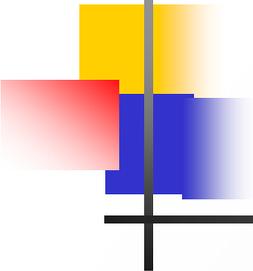
Масштабируемость механизма защиты

- Производительность системы
- Реализация механизма на практике
- Минимизация вычислений на стороне доверенного сервера
- Сложность методик защиты и верификаций на серверной стороне
- Масштабируемость механизма защиты
- Задача достижение компромисса
 - Суммарная Степень защиты vs. Масштабируемость



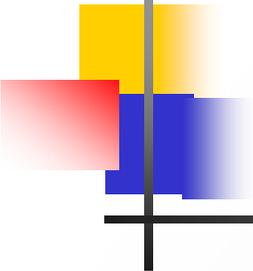
Оценивание ресурсоемкости

- Оценка **ресурсоемкости** каждой из предложенных методик защиты
- Метрики
 - Оценивание затрачиваемого времени ЦП
 - *Speed* – оценка скорость работы методики
 - *Throughput* – оценивание затрат ресурса ЦП при распараллеливании
 - Оценивание расходов памяти
- Теоретический подход
- Эмпирические исследования
 - Использование инструментов оценки производительности систем



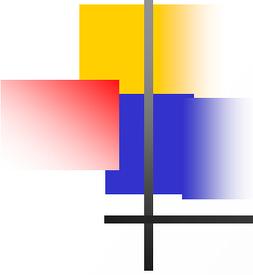
Оценивание защитных методик

- Выделение для каждой из методик наиболее затратных процедур на серверной стороне
- Возможные оптимизации методик защиты
 - Повышение производительности механизма
 - Выполнение части серверных вычислений **заранее**, до момента запуска клиентской программы
 - Выделение части **вычислений**, **общих** для некоторых групп клиентов



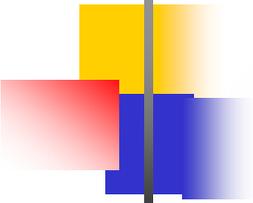
Степень защиты

- Определение степени защиты, предоставляемой каждой из методик
 - Экспертные оценки
 - На основе эмпирических данных
- Политики безопасности в управлении клиентами
 - **ограничение количества** одновременно обслуживаемых клиентов
 - Непродолжительное **снижение** предоставляемого **уровня безопасности** механизма защиты
 - Регулирование на основе **репутаций**



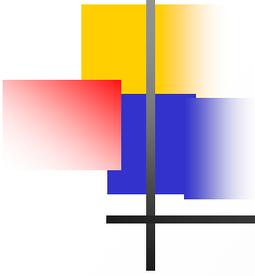
Выбор методик защиты

- Выбор конкретных методик в зависимости от объема доступных ресурсов доверенного сервера
- Прямая задача
 - При фиксированном объеме выделяемых ресурсов, превышение которого недопустимо, и заданном допустимом количестве клиентов, которое может обслуживать сервер, требуется выбрать подходящие методики защиты и тем самым определить уровень безопасности, который может быть обеспечен
- Обратная задача
 - Исходя из выбранных методов, определить максимально допустимое количество клиентов, которое сервер способен обслуживать корректным образом



Заключение

- Выработаны принципы защиты ПО от взломов на основе принципа удаленного доверия
- Рассмотрены атаки на механизм защиты
- Изучение вопросов масштабируемости механизма
- Дальнейшая работа
 - Оценивание масштабируемости, предложенных методик защиты
 - Оценивание степени защиты методик
 - Создание программных прототипов
 - Доказательства адекватности механизма



Контактная информация

Десницкий Василий Алексеевич (СПИИРАН)

desnitsky@comsec.spb.ru

<http://comsec.spb.ru/Desnitsky>

Котенко Игорь Витальевич (СПИИРАН)

ivkote@iias.spb.su

<http://comsec.spb.ru/Kotenko/>

Благодарности

Работа выполнена при финансовой поддержке РФФИ (проект №07-01-00547), программы фундаментальных исследований ОНИТ РАН и при частичной финансовой поддержке, осуществляемой в рамках проекта Евросоюза RE-TRUST (контракт № 021186-2) и других проектов.

SPIIRAS